



SAFE **WATER** SPORTS

ΟΙ ΔΡΟΜΟΙ ΤΗΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ



ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΕΣ ΒΑΛΙΤΣΕΣ

Οι βαλίτσες της SAFEWATERSPORTS ταξιδεύουν από σχολείο σε σχολείο με βασικό σκοπό τη δημιουργία μιας συνειδητοποιημένης και ασφαλούς σχέσης των παιδιών με τη θάλασσα μέσω της θεωρητικής και βιωματικής εκπαίδευσης, με απώτερο στόχο τη μείωση των πνιγμών και των ατυχημάτων.

Το εκπαιδευτικό υλικό μοιράζεται σε 2 βαλίτσες:

ΒΑΛΙΤΣΑ 1

Εκπαιδευτικές δραστηριότητες

- 16 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με κανόνες για την ασφάλεια στη θάλασσα.
- 12 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με κανόνες για την ασφάλεια στα θαλάσσια σπορ.
- 16 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με πειράματα φυσικής.
- 18 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με σήματα κώδικα θαλάσσιας συμπεριφοράς.
- 14 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με απεικόνιση λανθασμένων συμπεριφορών στη θάλασσα.
- 12 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με απεικόνιση λανθασμένων συμπεριφορών στα θαλάσσια σπορ.
- 6 κύβοι με εικονογράφηση για παιχνίδι αφήγησης
- Memory game με 18 ζευγάρια - κώδικας θαλάσσιας συμπεριφοράς
- 1 επιτραπέζιο παιχνίδι για παιδιά έως 8 ετών.
- 1 επιτραπέζιο παιχνίδι για παιδιά από 9 ετών και πάνω.
- 1 πάνινη αφίσα: Βρείτε τα λάθη στην παραλία και στη θάλασσα
- 1 πάνινη αφίσα: Βρείτε τα λάθη στην παραλία, στη θάλασσα και στα θαλάσσια σπορ
- 2 παζλ για ηλικίες 3-6 ετών και 9+ ετών αντίστοιχα.
- 22 κάρτες για παιχνίδι bingo.
- Παραμύθι, εγχειρίδιο Playmobil, φυλλάδιο περιεχομένων, εγχειρίδιο οδηγιών παρουσίασης κανόνων, 2 μπλοκ ζωγραφικής, post-it, ετικέτες, 2 μαρκαδόροι απλοί, κλεψύδρα, 22 whiteboard markers.

Playmobil

Φιγούρες playmobil, αξεσουάρ παραλίας, βράχια, λιμενικό σκάφος, ταχύπλοο, καταμαράν, καλύβα-επιχείρηση, ναυαγοσώστης. (αναλυτικά όλα τα είδη μέσα στη βαλίτσα τους)

ΒΑΛΙΤΣΑ 2

Επιδαπέδιο παζλ παραλία

20 κομμάτια παζλ για το σχηματισμό επιφάνειας 1.30x2.40μ όπου απεικονίζεται παραλία με θάλασσα.

Ο εκπαιδευτικός μπορεί να χρησιμοποιήσει το υλικό με όποιον τρόπο θεωρεί καλύτερο για κάθε ομάδα και να προτρέψει τους μαθητές να συμμετέχουν και οι ίδιοι ενεργά στην παρουσίαση.

Συντονισμός-επιμέλεια εκπαιδευτικού

προγράμματος:

Ζωή Γαϊτή

Οργάνωση εκπαιδευτικού υλικού /σχεδιασμός:

Χαρά Μαραντίδου

Επιστημονικοί συνεργάτες, σύνταξη κειμένων, δραστηριότητες:

Λουκάς Ζάχος,

Χρυσόστομος Λευτεράτος,

Πηνελόπη Μπόζνου,

Φαίη Καφετζοπούλου

Εικονογράφηση κόμικ:

Φώτης Γιαννακόπουλος

Σήματα κώδικα

θαλάσσιας συμπεριφοράς:

Μαρινίκη Μπακάλη,

Μαριλένα Γκιρλέμη

ΒΑΛΙΤΣΑ 1



ΒΑΛΙΤΣΑ 1

16 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με κανόνες για την ασφάλεια στη θάλασσα.



12 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με κανόνες για την ασφάλεια στα θαλάσσια σπορ.



16 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με απεικόνιση λανθασμένων συμπεριφορών στη θάλασσα



27 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με απεικόνιση λανθασμένων συμπεριφορών στα θαλάσσια σπορ



18 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με σήματα κώδικα θαλάσσιας συμπεριφοράς.



16 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες με πειράματα φυσικής



ΒΑΛΙΤΣΑ 1

2 επιτραπέζια παιχνίδια για παιδιά έως 8 ετών και 9+ ετών αντίστοιχα.



2 αφίσες: Βρείτε τα λάθη στην παραλία, στη θάλασσα και στα θαλάσσια σπορ & Βρείτε τα λάθη στην παραλία & στη θάλασσα



Memory game
18 ζευγάρια - σήματα



6 κύβοι με εικονογράφηση για παιχνίδι αφήγησης συμπεριφοράς και ασφαλείας στη θάλασσα



2 παζλ για 3-6 ετών και 9+ετών αντίστοιχα



22 X A4 πλαστικοποιημένες κάρτες παιχνίδι bingo



ΒΑΛΙΤΣΑ 1

Playmobil: Εγχειρίδιο στησίματος



Παραμύθι με τον ήρωα του Safe Water Sports Χταπόδιο Σείφ



Ετικέτες και 2 μαρκαδόροι



Post-it



Κλεψύδρα



Εγχειρίδιο οδηγιών παρουσίασης κανόνων.



22 μαρκαδόροι για το παιχνίδι bingo



Μπλοκ ζωγραφικής



Φυλλάδιο περιεχομένων και οδηγιών/προτάσεων προς εκπαιδευτικούς



ΒΑΛΙΤΣΑ 1

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ ΒΑΛΙΤΣΑΣ ΜΕ PLAYMOBIL

0¹ 0²



0³



0⁴



0⁵



0⁶



0⁷



0⁸



1



2



3



4



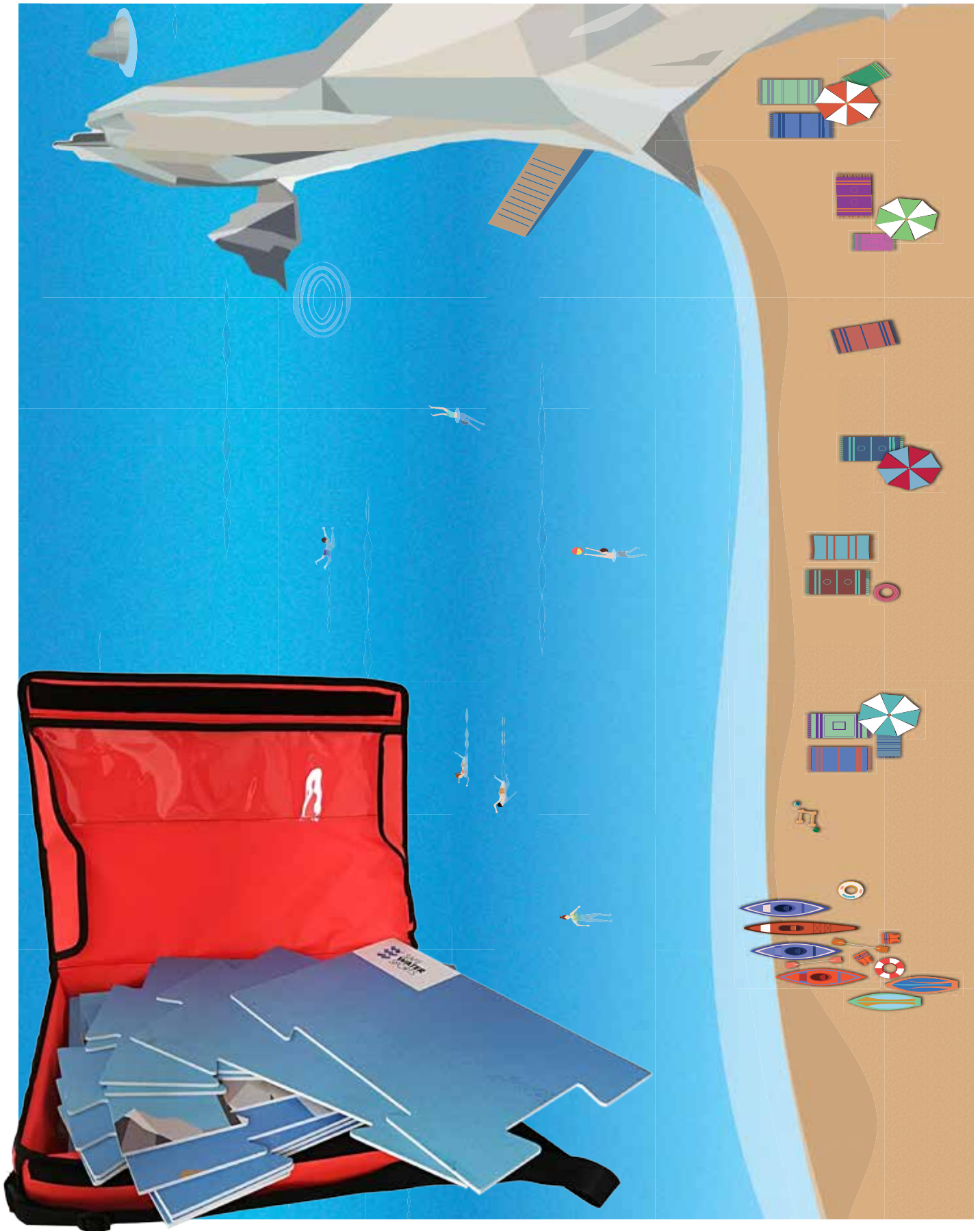
ΒΑΛΙΤΣΑ 1



ΒΑΛΙΤΣΑ 2

7

Παζλ 1.30 x 2.40 μ., 20 κομμάτια

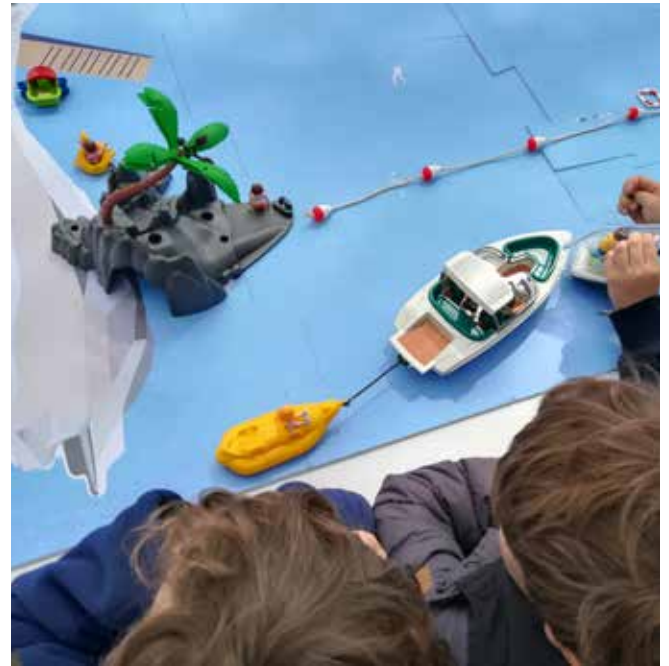


ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ

ΠΑΙΧΝΙΔΙ PLAYMOBIL (περίπου 30')

Ο εκπαιδευτικός χρησιμοποιεί το εγχειρίδιο Playmobil, ώστε να γνωρίζει τους κανόνες και τα σημεία που οδηγούν πάνω στο παζλ του παιχνιδιού.

Στήνει το πάζλ, (τα κομμάτια είναι αριθμημένα κατά αύξοντα αριθμό) τοποθετώντας τα σταθερά κομμάτια playmobil στην επιφάνεια του παιχνιδιού. Κάθε σακουλάκι αναγράφει τα νούμερα που αντιστοιχούν στον κανόνα πάνω στο παζλ. Τα σακουλάκια δίνονται στα παιδιά και αφού ακούσουν τον κανόνα από τον εκπαιδευτικό μαζί προσπαθούν να τοποθετήσουν το playmobil στο κατάλληλο σημείο.



ΒΡΕΣ ΤΟ ΛΑΘΟΣ (περίπου 15')

Τοποθετεί ο εκπαιδευτής τα δύο ίδια πανιά της παραλίας δίπλα-δίπλα. Τα παιδιά χωρίζονται σε δύο ομάδες και παίρνουν στο χέρι τους post-it (διαφορετικού χρώματος η κάθε ομάδα). Το παιχνίδι εκτελείται σε μορφή σκυταλοδρομίας. Δίνεται η εκκίνηση και τα παιδιά καλούνται να βρουν τα λάθη που απεικονίζονται πάνω στο πανί. Η ομάδα που θα βρει πιο γρήγορα όλα τα λάθη είναι και η νικήτρια.

ΜΟΥΣΙΚΕΣ ΚΑΡΕΚΛΕΣ

Το κλασσικό παιχνίδι για παιδιά όπου πρέπει να τρέχουν όσο η μουσική παίζει, ενώ όταν αυτή σταματάει θα πρέπει να κάθονται στις καρέκλες που θα είναι ήδη τοποθετημένες. Αναλόγως τον αριθμό των παιδιών θα πρέπει ο εκπαιδευτικός να υπολογίζει μια λιγότερη καρέκλα. Το παιδί που δεν θα βρίσκει καρέκλα και θα στέκεται όρθιο, θα βγαίνει από το παιχνίδι. Όποιο παιδί μείνει μέχρι το τέλος είναι και ο νικητής.



ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ

ΠΑΝΤΟΜΙΜΑ (περίπου 20')

Το κλασσικό παιχνίδι παίρνει νέα μορφή. Τα παιδιά χωρίζονται σε 2 ομάδες. Ένας παιδί τη φορά από κάθε ομάδα σηκώνεται και προσπαθεί να εξηγήσει με νοήματα στα υπόλοιπα παιδιά την εικονογράφηση του κανόνα που θα του έχει δώσει ο εκπαιδευτικός. Οποια ομάδα βρεί τους πιο πολλούς κανόνες είναι και η νικήτρια.

PICTIONARY (περίπου 20')

Τα παιδιά χωρίζονται σε 2 ομάδες. Ο εκπαιδευτικός δείχνει (σε ένα παιδί τη φορά από κάθε ομάδα) τα λόγια που υπάρχουν πίσω από τον κανόνα και εκείνο με βοήθεια μόνο τη ζωγραφική προσπαθεί να δώσει στα άλλα παιδιά να καταλάβουν ποιός είναι ο κανόνας που ζωγραφίζει. Οποια ομάδα βρεί τους πιο πολλούς κανόνες είναι και η νικήτρια.



Bingo (περίπου 20')

Κάθε παιδί κρατάει μια καρτέλα bingo, η οποία έχει τυπωμένα 9 σήματα από τον Κώδικα Θαλάσσιας Συμπεριφοράς. Ο εκπαιδευτικός κρατάει τις κάρτες με τα σήματα και τις δείχνει με τη σειρά ενώ ταυτόχρονα εξηγεί τι σημαίνει το κάθε σήμα. Τα παιδιά προσπαθούν να αντιστοιχίσουν τον κανόνα που ακούει με τα τα σήματα που έχουν στην καρτέλα τους βάζοντας ένα Χ με τον μαρκαδόρο. Το παιδί που θα σβήσει πρώτο με Χ όλα τα εικονίδια της καρτέλας του είναι ο νικητής.



ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ

Ζητείται από τα παιδιά για να χαλαρώσουν, να κάνουν μια αναμνηστική κατασκευή, όπως ένα χταπόδι με χρωματιστά χαρτόνια, αφρολέξ κ.α.



ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ

ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Ο εκπαιδευτής δίνει πρώτα στα παιδιά τις κάρτες του επιτραπέζιου και βάσει των κανόνων που έχουν ακούσει νωρίτερα, βαθμολογούν την κάρτα από -2 έως +2 βαθμούς, ανάλογα με το πόσο ασφαλές ή επικίνδυνο πιστεύουν ότι είναι αυτό που γράφει η κάρτα τους (τα νούμερα πάνω στις κάρτες αντιστοιχούν σε θέσεις μπροστά ή πίσω. Αν δηλαδή κάποιος παίχτης τραβήξει κάρτα που να γράφει +1 πάει μία θέση μπροστά). Γράφουν τους βαθμούς πάνω στις κάρτες, μαζεύονται, ανακατεύονται και το παιχνίδι ξεκινάει. Νικητής είναι αυτό που θα φτάσει πρώτο στο νησί.



MEMORY CARDS

Υπάρχουν 18 σήματα ζευγάρια. Ο εκπαιδευτικός στήνει όλες τις κάρτες ανοιχτές, αφήνει τα παιδιά να τις δουν για λίγο και μετά τις γυρνάει ανάποδα. Σκοπός του παιχνιδιού είναι να μπορέσουν τα παιδιά να βρούν τα ζευγάρια. Κάθε παιδί ανοίγει από δύο κάρτες. Αν βρει το ζευγάρι, συνεχίζει αλλιώς χάνει τη σειρά του και συνεχίζει άλλο παιδί. Οποιο παιδί βρει τα πιο πολλά ζευγάρια είναι ο νικητής.

ΑΦΗΓΗΣΗ ΙΣΤΟΡΙΑΣ ΜΕ ΚΥΒΟΥΣ

Υπάρχουν έξι κύβοι που χωρίζονται σε κατηγορίες. Το κάθε παιδί πρέπει να ρίξει τους κύβους και να φτιάξει μία ιστορία με τις εικόνες που του έχουν τύχει. Κάθε ζάρι έχει σε μία του πλευρά τον Χταπόδιο που τον χρησιμοποιούμε σαν joker.



